

CONTENTBOOK

Kunde: Sheep Dairy ((fiktiver Kunde))

Projekt: Find the Sheep

Datum: 6. Juli 2009

Version: 1.0

Inhalt

1. Navigation.....	3
2. Intro.....	4
3. Anleitung.....	6
4. Spielen.....	7
5. Nochmals versuchen	8
6. Sofortpreis	9
7. Teilnahme an der Hauptverlosung.....	12
8. Nichts gewonnen.....	14
9. Tell-a-Friend.....	15
10. Tell-a-Friend-Mail	19
11. Preise	20
12. Teilnahmebedingungen	21
13. Globale Keys.....	22

1. Navigation

((NAVI-LINK_1))

Anleitung

((NAVI-LINK_2))

Preise

((NAVI-LINK_3))

Teilnahmebedingungen

2. Intro

((INTRO-HEAD))

Find the Sheep and Win!

((INTRO-LEAD))

Spiel mit und gewinne eine Woche Ferien auf einer Schaffarm in Irland oder einen von vielen tollen Sofortpreisen! Gib einfach deinen Gewinn-Code ein, um mit dem Spiel zu beginnen. Viel Spass und viel Glück!

((INTRO-INPUT))

Dein Code

((INTRO-BUTTON))

Jetzt mitmachen!

((INTRO-LINK))

Wo finde ich meinen Code?

((WO IST MEIN CODE?))

((Einblenden, wenn der Teilnehmer die Frage anklickt.))

((WHERESMYCODE-COPY))

Gewinn-Codes findest du bis am 31. August 2009 auf jedem Schafmilch-Produkt von Sheep Dairy. Kostenlose Codes gibt's hier:

((WHERESMYCODE-BUTTON))

Code anfordern

((ERRORS))

((INTRO-ERROR_1))

Oops! Du hast keinen Code eingegeben.

((INTRO-ERROR_2))

Dieser Code ist leider ungültig. Bitte nochmals versuchen.

((INTRO-ERROR_3))

Dieser Code hat bereits teilgenommen. Bitte versuch's mit einem neuen Code.

3. Anleitung

((INSTRUCTIONS-HEAD))

So funktioniert das Spiel.

((INSTRUCTIONS-COPY))

Das Spielfeld besteht aus 100x100 zugedeckten Quadraten. Klicke auf ein Quadrat, um es aufzudecken.

Versteckt sich im aufgedeckten Feld ein ausgewachsenes Schaf, gewinnst du einen #LINK#Sofortpreis#/LINK# und kannst zusätzlich an der Verlosung des #LINK#Hauptpreises#/LINK# teilnehmen. Deckst du ein Lamm auf, kommst du ebenfalls in den Verlosungstopf, gewinnst aber keinen Sofortpreis. Triffst du auf einen Wolf, ist das Spiel vorbei.

((INSTRUCTIONS-BUTTON))

Jetzt spielen!

4. Spielen

((PLAY-COPY))

Wähle ein Quadrat, um es aufzudecken.

5. Nochmals versuchen

((TRYAGAIN-HEAD))

Neue Chance!

((TRYAGAIN-COPY))

Du hast nichts gewonnen, kannst es aber noch einmal versuchen.

((Spielfeld einblenden.))

6. Sofortpreis

((INSTANTWIN-HEAD))

Herzlichen Glückwunsch!

((INSTANTWIN-COPY_1))

Du hast einen Sofortpreis gewonnen!

((Preisbild und Beschreibung dynamisch einblenden.))

((INSTANTWIN-COPY_2))

Fülle bitte das Adressformular aus, damit wir wissen, wohin wir dir deinen Preis schicken können.

((ADDRESSFORM-INPUT_1))

Vorname

((ADDRESSFORM-INPUT_2))

Name

((ADDRESSFORM-INPUT_3))

Adresse

((ADDRESSFORM-INPUT_4))

PLZ

((ADDRESSFORM-INPUT_5))

Ort

((ADDRESSFORM-INPUT_6))

E-Mail

((ADDRESSFORM-INPUT_7))

Ich bin mit den Teilnahmebedingungen einverstanden.

((ADDRESSFORM-BUTTON))

Abschicken

((ERRORS))

((ADDRESSFORM-ERROR_1))

Bitte ausfüllen: Vorname.

((ADDRESSFORM-ERROR_2))

Bitte ausfüllen: Name.

((ADDRESSFORM-ERROR_3))

Bitte ausfüllen: Adresse.

((ADDRESSFORM-ERROR_4))

Bitte ausfüllen: PLZ.

((ADDRESSFORM-ERROR_5))

Bitte ausfüllen: Ort.

((ADDRESSFORM-ERROR_6))

Bitte ausfüllen: E-Mail.

((ADDRESSFORM-ERROR_7))

Ungültige E-Mail-Adresse. Bitte überprüfe deine Eingabe.

((ADDRESSFORM-ERROR_8))

Du hast heute bereits teilgenommen. Versuch's morgen wieder.

((ADDRESSFORM-ERROR_9))

Du kannst nur teilnehmen, wenn du die Teilnahmebedingungen akzeptierst.

((BESTÄTIGUNG))

((Weiter zu Tell-a-Friend))

7. Teilnahme an der Hauptverlosung

((WIN-HEAD))

Hier ist deine Chance auf eine Woche Urlaub!

((WIN-COPY))

Fülle das Adressformular aus, um an der Hauptverlosung teilzunehmen. Mit etwas Glück gewinnst du eine Woche Ferien auf einer Schaffarm in Irland.

((ADDRESSFORM-INPUT_1))

Vorname

((ADDRESSFORM-INPUT_2))

Name

((ADDRESSFORM-INPUT_3))

Adresse

((ADDRESSFORM-INPUT_4))

PLZ

((ADDRESSFORM-INPUT_5))

Ort

((ADDRESSFORM-INPUT_6))

E-Mail

((ADDRESSFORM-INPUT_7))

Ich bin mit den Teilnahmebedingungen einverstanden.

((ADDRESSFORM-BUTTON))

Abschicken

((ERRORS))

((ADDRESSFORM-ERROR_1))

Bitte ausfüllen: Vorname.

((ADDRESSFORM-ERROR_2))

Bitte ausfüllen: Name.

((ADDRESSFORM-ERROR_3))

Bitte ausfüllen: Adresse.

((ADDRESSFORM-ERROR_4))

Bitte ausfüllen: PLZ.

((ADDRESSFORM-ERROR_5))

Bitte ausfüllen: Ort.

((ADDRESSFORM-ERROR_6))

Bitte ausfüllen: E-Mail.

((ADDRESSFORM-ERROR_7))

Ungültige E-Mail-Adresse. Bitte überprüfe deine Eingabe.

((ADDRESSFORM-ERROR_8))

Du hast heute bereits teilgenommen. Versuch's morgen wieder.

((ADDRESSFORM-ERROR_9))

Du kannst nur teilnehmen, wenn du die Teilnahmebedingungen akzeptierst.

((BESTÄTIGUNG))

((Weiter zu Tell-a-Friend))

8. Nichts gewonnen

((LOSE-HEAD))

Pech gehabt!

((LOSE-COPY))

Leider hat dich der böse Wolf erwischt. Versuch's morgen noch mal mit einem neuen Code. Beim nächsten Versuch hast du bestimmt mehr Glück!

((LOSE-LINK))

[Zurück zur Startseite](#)

9. Tell-a-Friend

((TAF-HEAD))

Vielen Dank für deine Teilnahme!

((TAF-COPY_1))

Wir wünschen dir viel Glück bei der Verlosung.

((TAF-SUB))

Weitersagen und Gewinnchancen erhöhen!

((TAF-COPY_2))

Erzähle deinen Freunden von diesem Spiel! Mit jeder Weiterempfehlung erhöhen sich deine Chancen auf eine Woche Ferien in Irland.

((TAF-INPUT_1))

Dein Name ((Prefill))

((TAF-INPUT_2))

Deine E-Mail ((Prefill))

((TAF-INPUT_3))

Name des Empfängers

((TAF-INPUT_4))

E-Mail des Empfängers

((TAF-INPUT_5))

Grustext

((TAF-STANDARDCOPY))

Hey #AUTOFILL-RECIPIENTNAME#! Ich hab ein tolles Spiel entdeckt, das du dir unbedingt anschauen musst. Mach doch auch mit bei «Find the Sheep» – es macht echt Spass. Mit etwas Glück kannst du tolle Sofortpreise und eine Reise nach Irland gewinnen. Liebe Grüsse, #AUTOFILL-SENDERNAME#

((TAF-BUTTON))

Abschicken

((ERRORS))

((TAF-ERROR_1))

Bitte ausfüllen: dein Name.

((TAF-ERROR_2))

Bitte ausfüllen: deine E-Mail.

((TAF-ERROR_3))

Bitte ausfüllen: Name des Empfängers.

((TAF-ERROR_4))

Bitte ausfüllen: E-Mail des Empfängers.

((TAF-ERROR_5))

Die E-Mail-Adresse des Empfängers ist ungültig. Bitte überprüfe deine Eingabe.

((TAF-ERROR_6))

Bitte ausfüllen: Grusstext.

((BESTÄTIGUNG))

((TAFSENT-HEAD))

Vielen Dank fürs Weitersagen!

((TAFSENT-COPY))

Möchtest du noch jemandem von Find the Sheep erzählen?

((TAF-Formular einblenden.))

((TAFSENT-BUTTON))

Zurück zur Startseite

10. Tell-a-Friend-Mail

((TAFMAIL-SENDERNAME))

Sheep Dairy

((TAFMAIL-SENDERMAIL))

noreply@findthesheep.ch

((TAFMAIL-SUBJECT))

Finde das Schaf und gewinne!

((TAFMAIL-HEAD))

Hallo #RECIPIENTNAME#

((TAFMAIL-BODY_1))

#SENDERNAME# möchte dir das Online-Spiel «Find the Sheep» weiterempfehlen.

((Grusstext einbinden.))

((TAFMAIL-BODY_2))

Hier geht's zum Spiel:

((Link einbinden.))

((TAFMAIL-BODY_3))

Viel Spass beim Spielen!

((TAFMAIL-BODY_4))

Dein Sheep Dairy Team

11. Preise

((PRIZES-HEAD))

Das kannst du gewinnen!

((PRIZES-SUB_1))

Hauptpreis

((PRIZES-COPY_1))

Eine Woche Ferien für zwei Personen auf einer Schaffarm in Irland. Inkl. Hin- und Rückflug, sechs Übernachtungen im Doppelzimmer und Halbpension.

((PRIZES-SUB_2))

Sofortpreise

((PRIZES-COPY_2))

Eine Patenschaft für ein Lamm.

((PRIZES-COPY_3))

Eine grosse Ladung Heu.

((PRIZES-COPY_4))

Ein Schafskostüm.

((PRIZES-COPY_5))

Ein Besuch beim Coiffeur.

((PRIZES-COPY_6))

Ein Kilogramm Schafwolle in Top-Qualität.

((PRIZES-COPY_7))

Ein Schaf-Wandkalender 2010.

((PRIZES-COPY_8))

Ein kuscheliges Stoffschaf – die perfekte Einschlafhilfe.

12. Teilnahmebedingungen

((DISCLAIMER-HEAD))

Teilnahmebedingungen

((DISCLAIMER-COPY))

Über den Wettbewerb wird keine Korrespondenz geführt. Barauszahlung und Rechtsweg sind ausgeschlossen. Teilnahmeberechtigt sind in der Schweiz wohnhafte, volljährige Personen, ausgenommen Mitarbeitende von Sheep Dairy und der beteiligten Agenturen. Pro Tag und Person ist eine Teilnahme erlaubt. Es besteht kein Kaufzwang. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt.

((DISCLAIMER-BUTTON))

Zurück

13. Globale Keys

((GLOBAL-ERROR))

Es ist ein Fehler aufgetreten. Bitte versuch's noch einmal.